

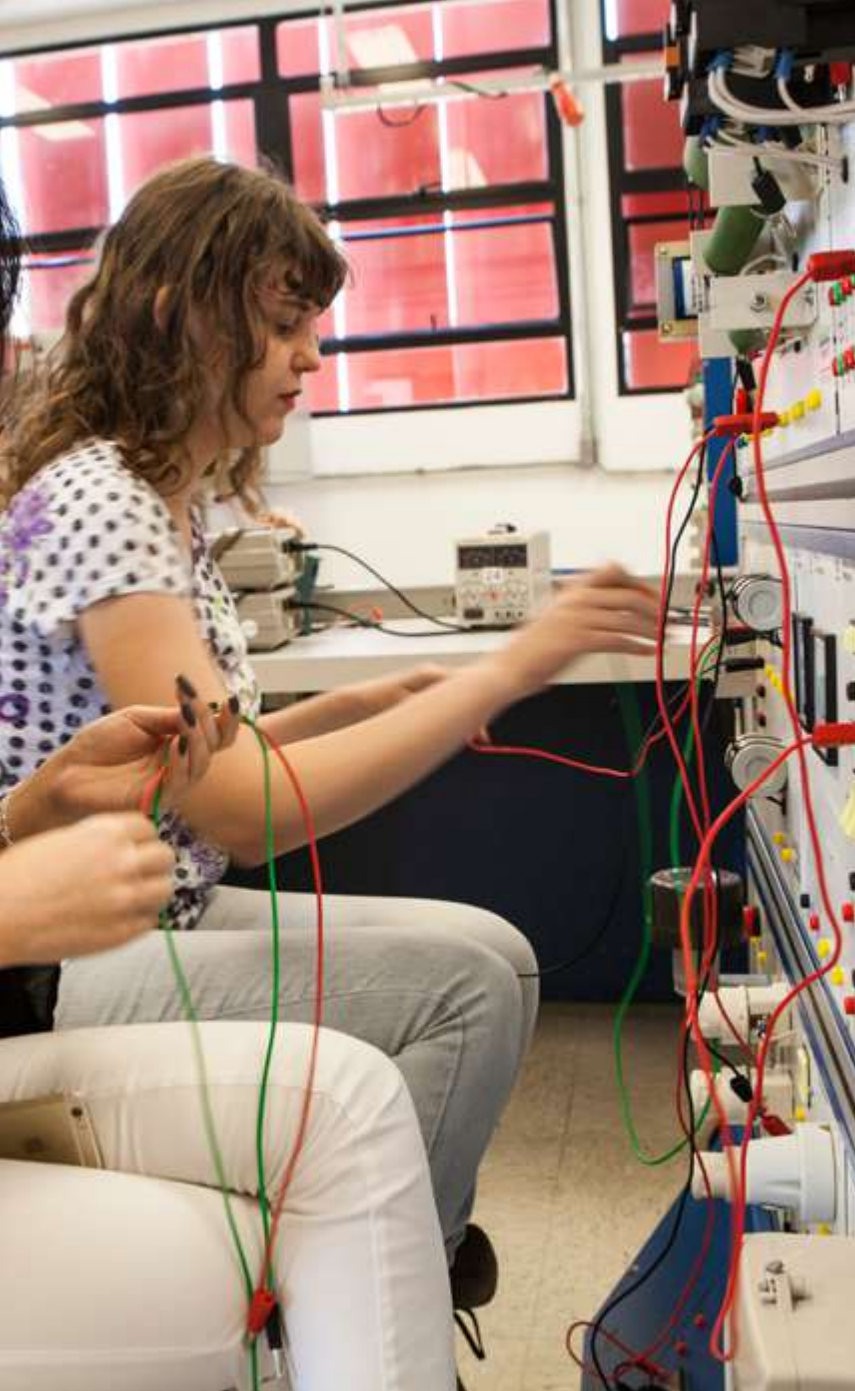
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

ESCOLA **POLITÉCNICA**



**UNIVERSIDADE
POSITIVO**





ESCOLA POLITÉCNICA

A Escola Politécnica reúne 14 cursos que englobam as Engenharias e as áreas de Indústria, Energias Renováveis e Pilotagem Profissional de Aeronaves. Com metodologia de ensino focada no desenvolvimento de competências, os cursos promovem forte associação entre a teoria e prática. Os alunos desenvolvem, além do conhecimento técnico, a capacidade de compreensão, análise e resolução de problemas.

O estudante que opta pelos cursos da Escola Politécnica da Universidade Positivo tem a seu dispor uma infraestrutura privilegiada, com laboratórios de ponta, bibliotecas integradas e acervos atualizados, que criam o ambiente ideal para aliar aprendizagem à técnica profissional. A universidade ainda possibilita a vivência nas áreas por meio de projetos para a indústria e de eventos que trabalham os conceitos trabalhados em sala de aula.

CURSOS

- Automação Industrial
- Engenharia Automotiva
- Engenharia Civil
- Engenharia da Computação
- Engenharia de Bioprocessos e Biotecnologia
- Engenharia de Energia
- Engenharia de Produção
- Engenharia Elétrica
- Engenharia Mecânica
- Engenharia Industrial
- Pilotagem Profissional de Aviões
- Pilotagem Profissional de Helicópteros

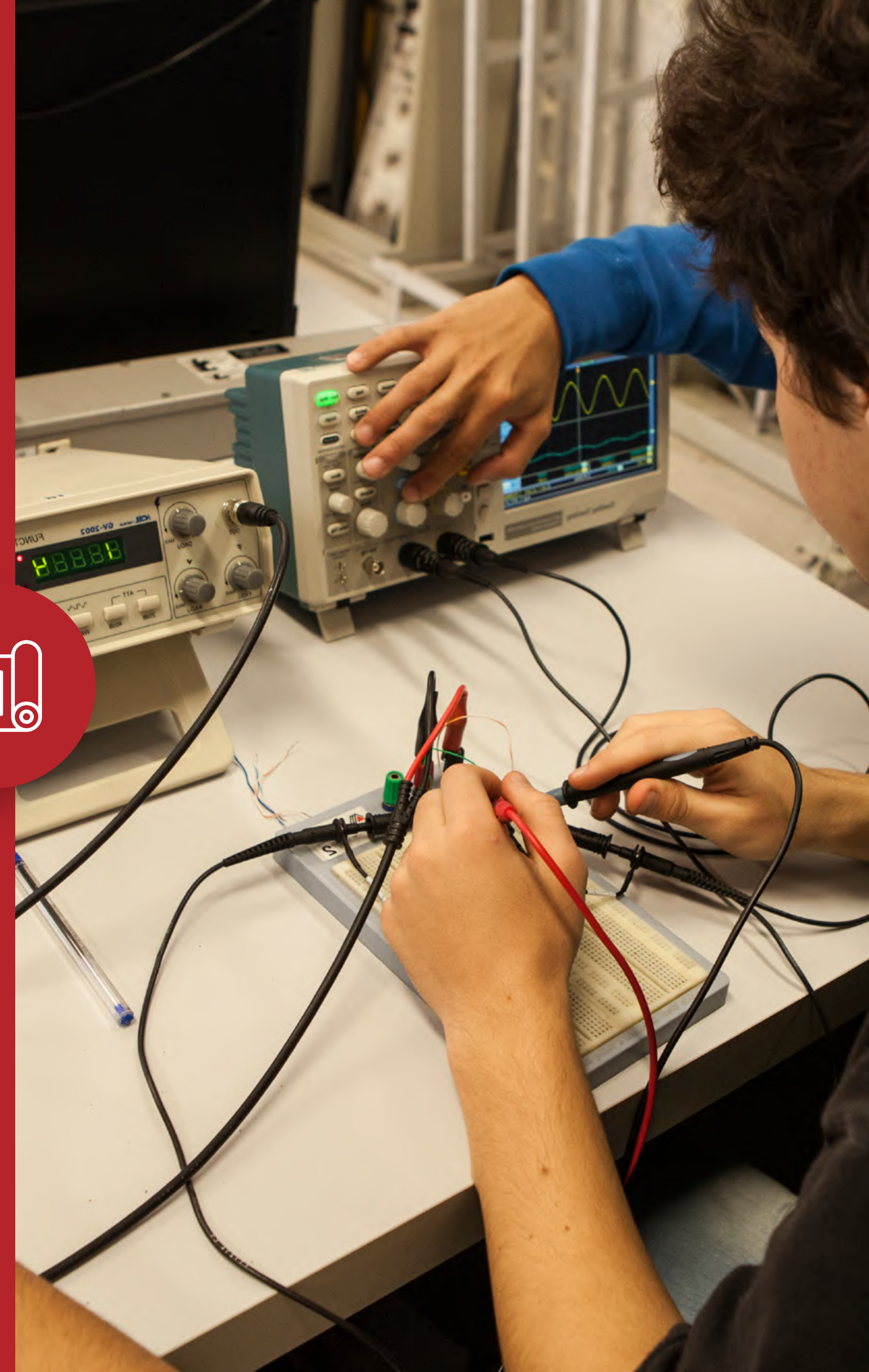
ÁREAS DE ATUAÇÃO

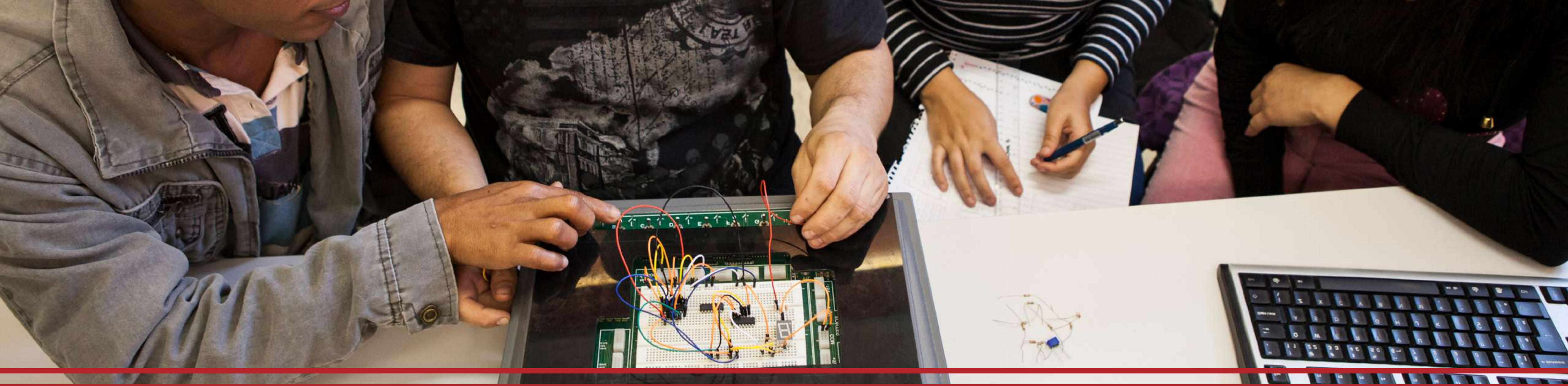
Diferenciais

- O curso promove uma formação centrada no desenvolvimento de um aluno independente, criativo e capaz de solucionar problemas, além de estimular e aprimorar as capacidades humanísticas, de comunicação, de negociação e gerenciais;
- Corpo docente experiente, composto por mestres e doutores;
- Oferta de cursos de Extensão e grupos de pesquisa complementares à grade curricular;
- Maratonas de programação como extensão das atividades da disciplina de Programação, além de palestras e eventos científicos;
- Visitas técnicas a empresas da área de Engenharia;
- Atividades em parceria com a indústria, trazendo problemas de mercado para a sala de aula.

Mercado de trabalho

O engenheiro da computação está apto a atuar no setor Industrial, nas áreas Automotiva, de Automação, de Bens de Consumo, Aeroespacial, de Tecnologia Médico-Hospitalar, de Biotecnologia e de Meio Ambiente; no setor de Serviços, como em bancos e empresas de telecomunicação; e no setor Agropecuário, desenvolvendo e integrando soluções computacionais. Além de atuar no mercado, é possível o ingresso em programas de Pós-Graduação (Especialização, Mestrado e Doutorado), para tornar-se pesquisador ou docente na área.





ÁREAS DE ATUAÇÃO



Setor Industrial



Automotiva



Automação



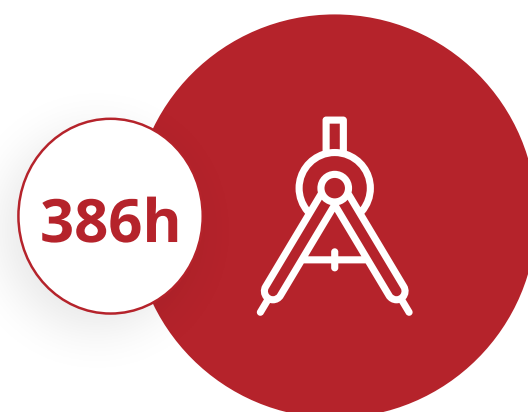
**Desenvolvimento
de soluções
computacionais**



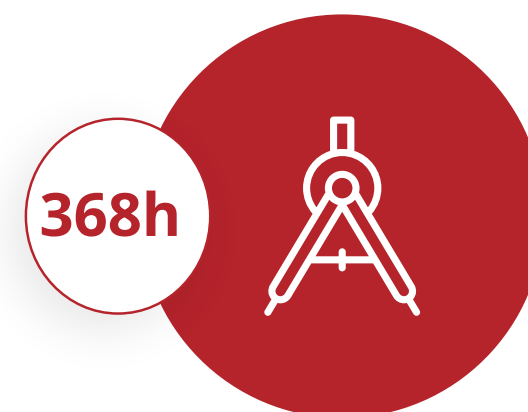
CARGA HORÁRIA (DIURNO)



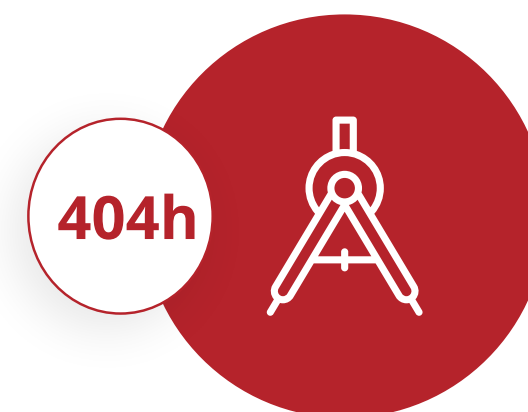
1º PERÍODO



2º PERÍODO



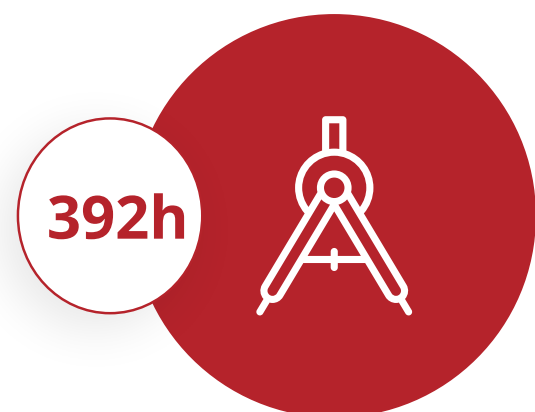
3º PERÍODO



4º PERÍODO



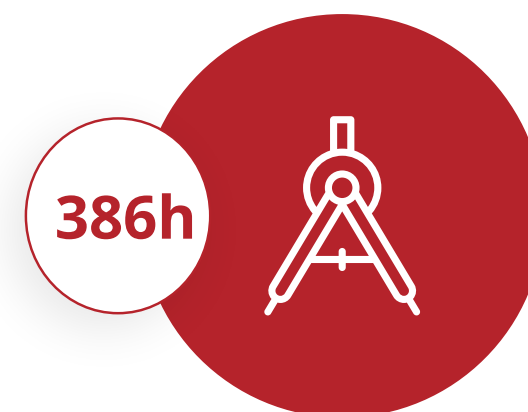
5º PERÍODO



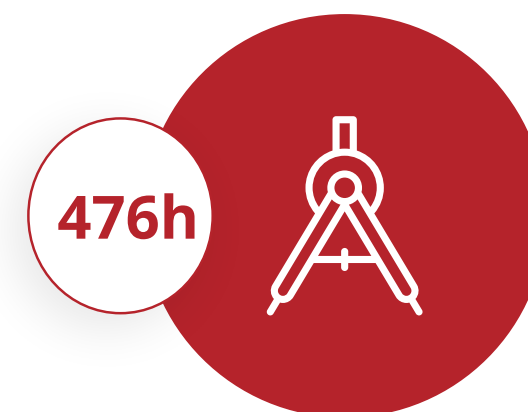
6º PERÍODO



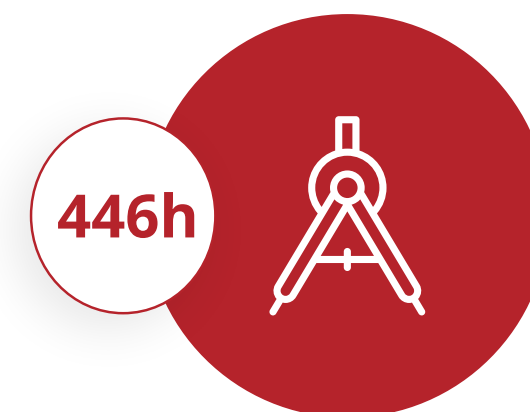
7º PERÍODO



8º PERÍODO



9º PERÍODO



10º PERÍODO

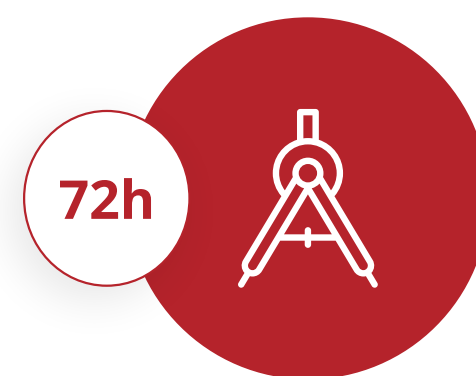
4 274h

TOTAL

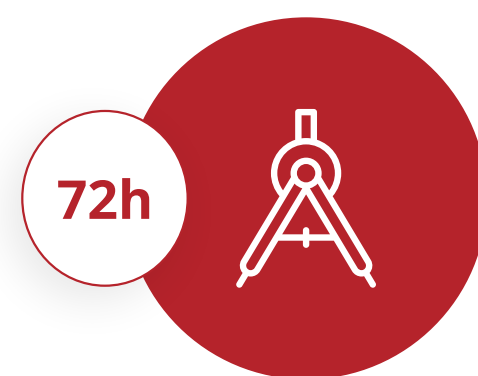
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

1º ANO

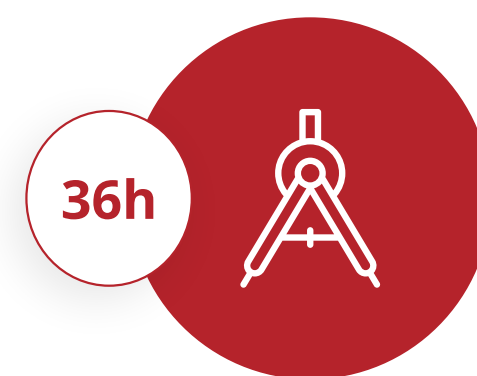
1º PERÍODO



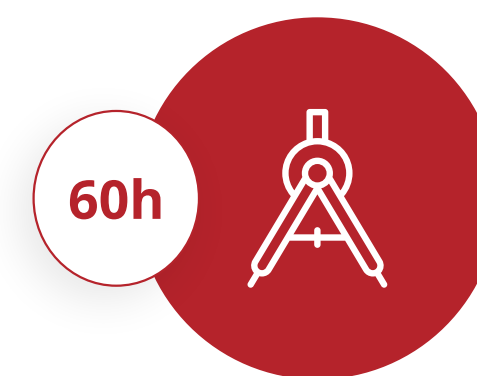
Algoritmos e Lógica de Programação



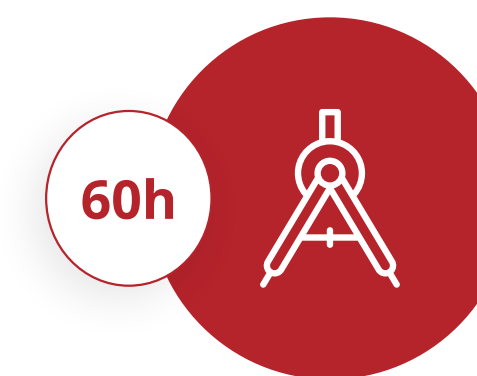
Eletrônica Digital



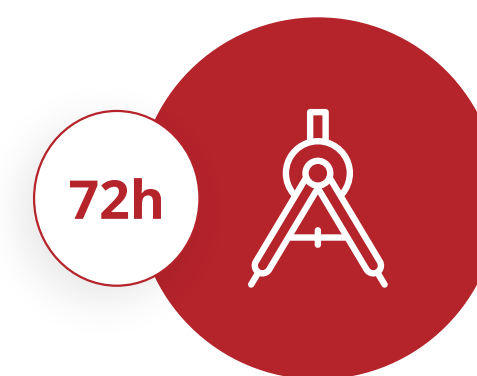
Engenharia Econômica



Laboratório de Criatividade e Inovação I

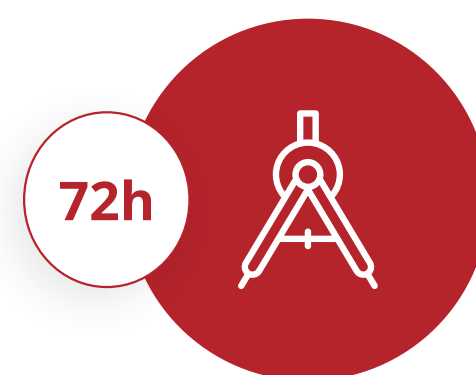


Engenharia da Computação

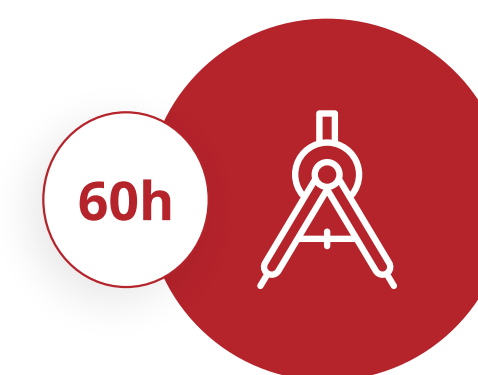


Modelagem Matemática I

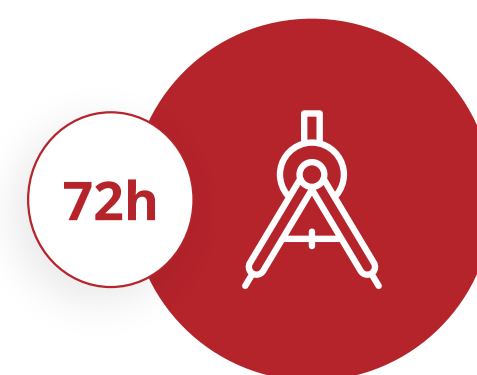
2º PERÍODO



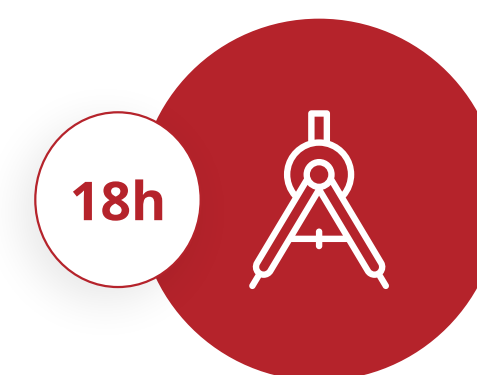
Circuitos Elétricos I



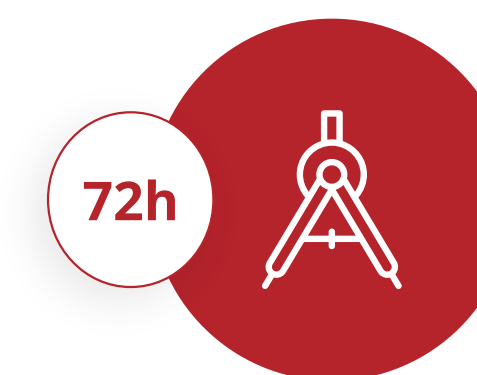
Laboratório de Criatividade e Inovação II



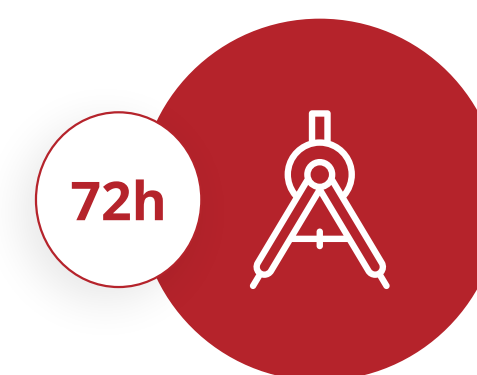
Modelagem Matemática II



Práticas de Linguagem



Programação de Computadores

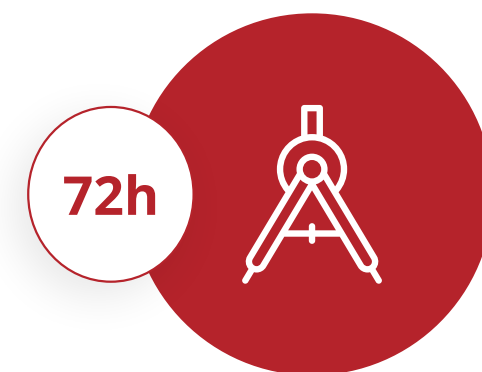


Projetos de Sistemas Digitais

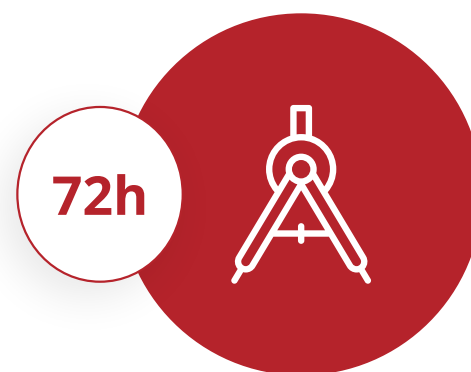
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

2º ANO

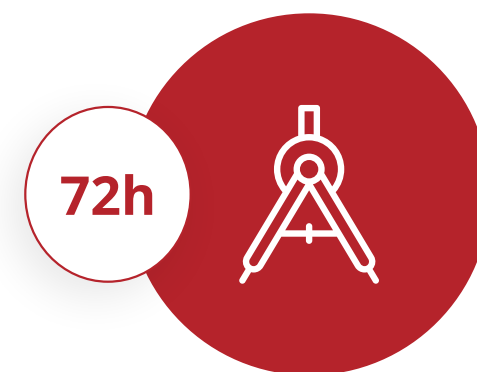
3º PERÍODO



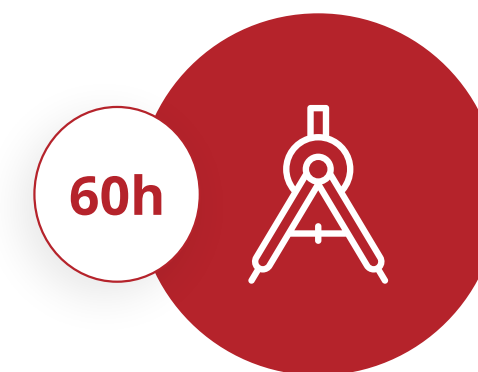
Arquitetura de
Sistemas
Computacionais



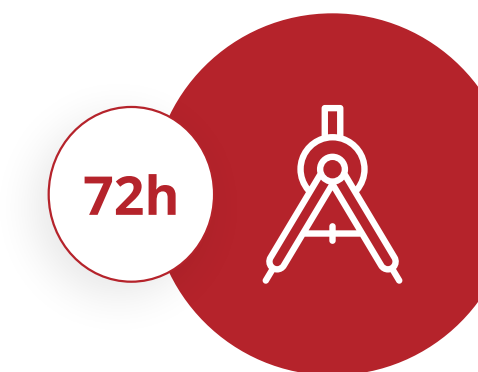
Circuitos
Elétricos II



Estruturas
de Dados

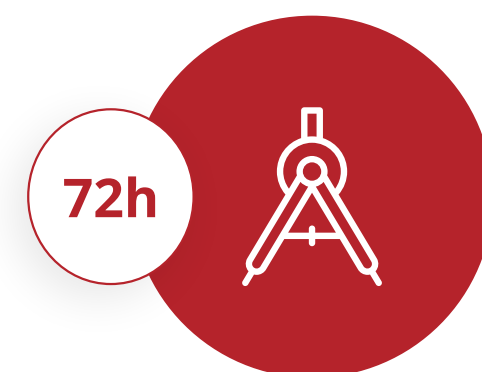


Laboratório de
Criatividade e
Inovação III

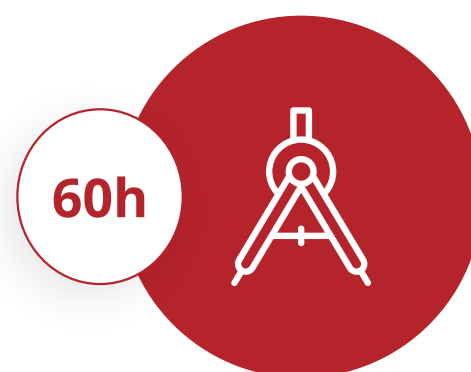


Modelagem
Matemática III

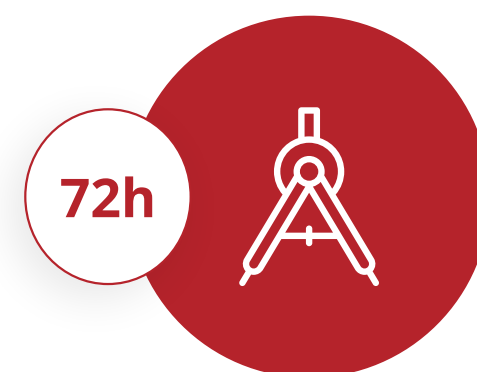
4º PERÍODO



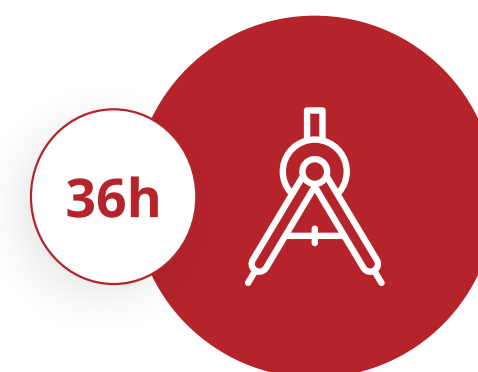
Eletrônica
Analógica I



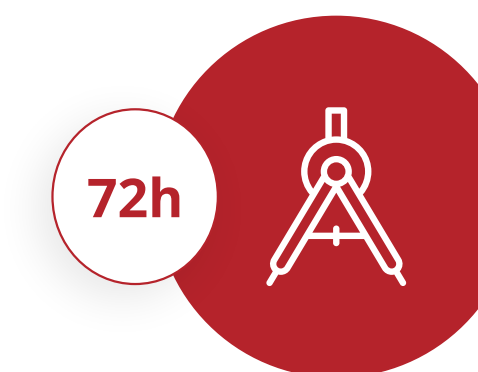
Laboratório de
Criatividade e
Inovação IV



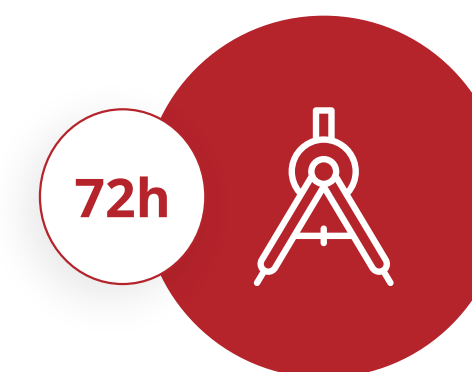
Modelagem
Matemática IV



Optativa



Programação
Orientada
a Objetos

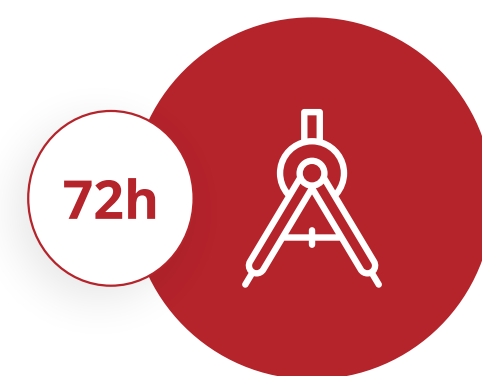


Projeto de
Sistemas
Operacionais

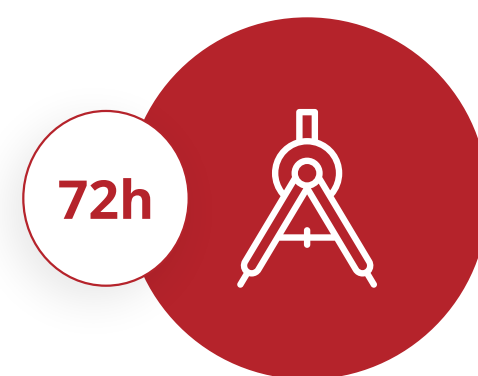
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

3º ANO

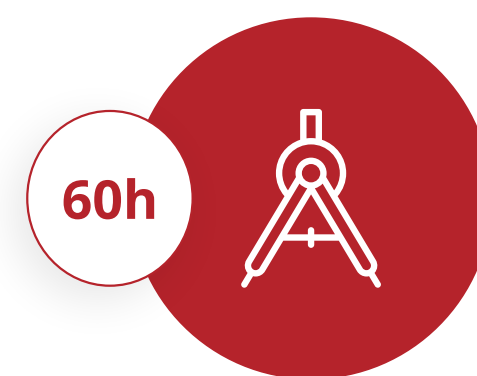
5º PERÍODO



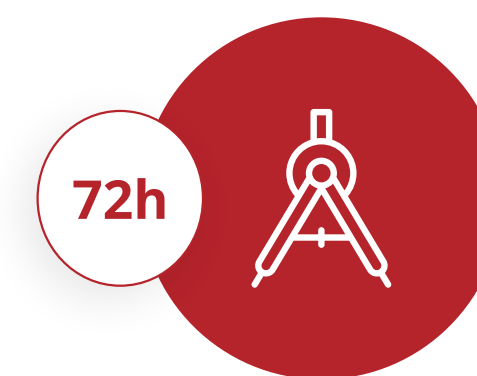
Desenvolvimento de Software



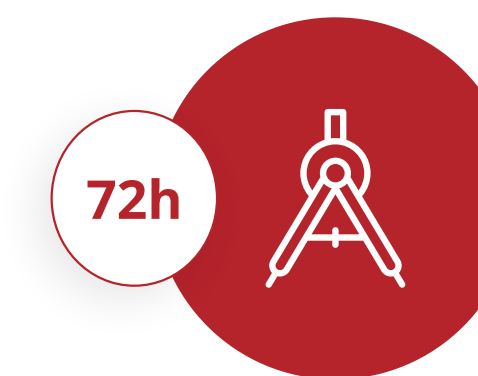
Eletrônica Analógica II



Laboratório de Criatividade e Inovação V

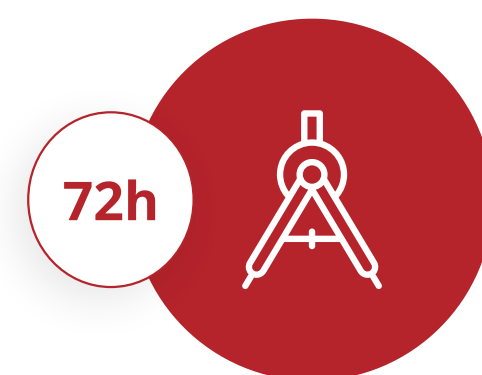


Matemática Discreta

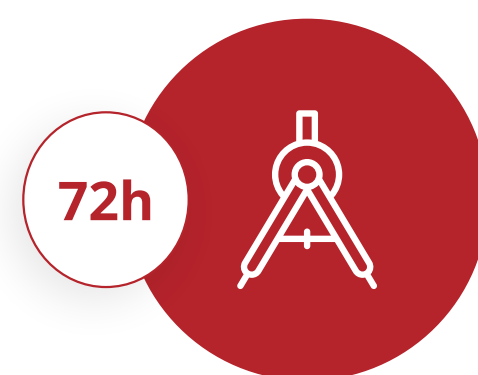


Planejamento Experimental e Análise de Dados

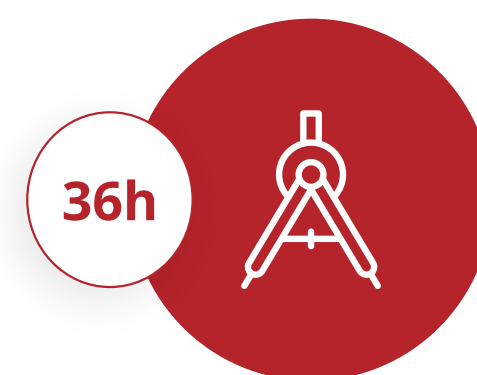
6º PERÍODO



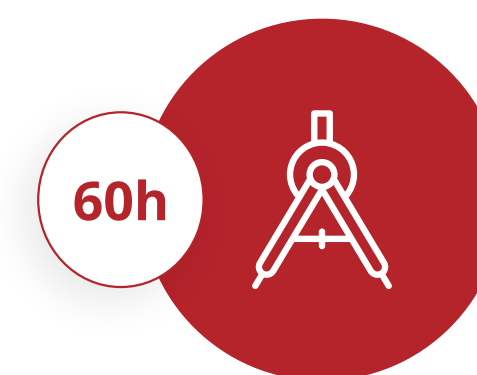
Análise de Fourier



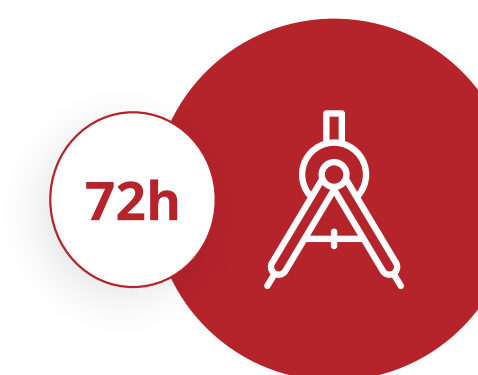
Eletrônica Analógica III



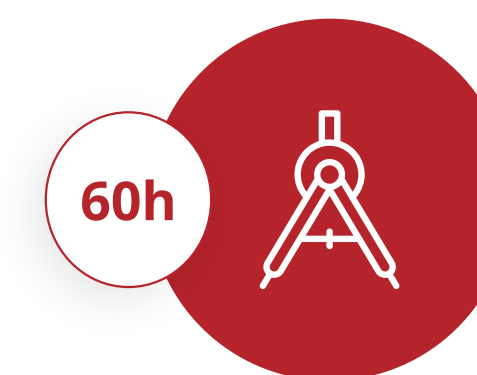
Ética Profissional



Laboratório de Criatividade e Inovação VI



Programação Concorrente e Distribuída

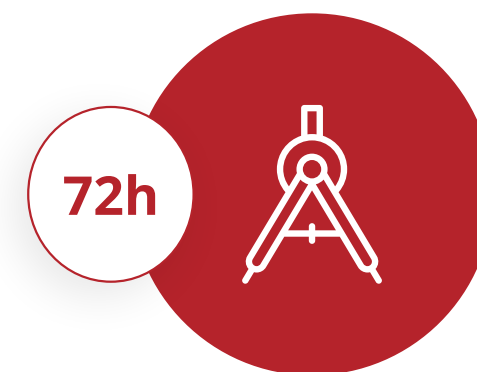


Projetos de Sistemas Microcontrolados

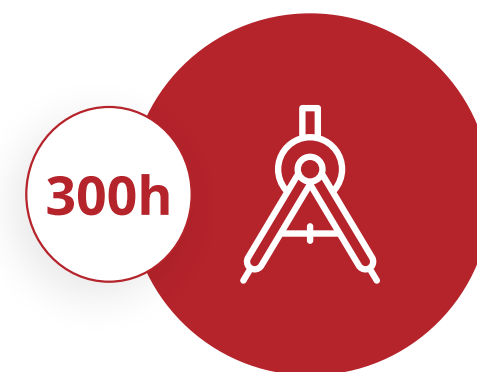
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

4º ANO

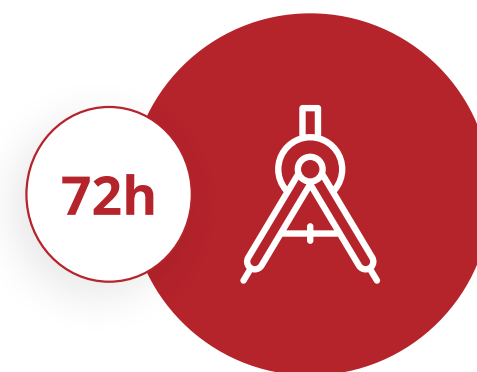
7º PERÍODO



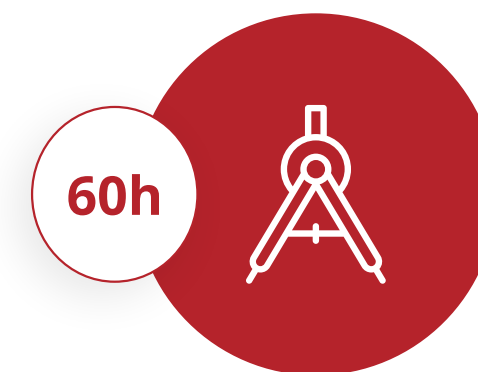
Automaçã
o
Industrial I



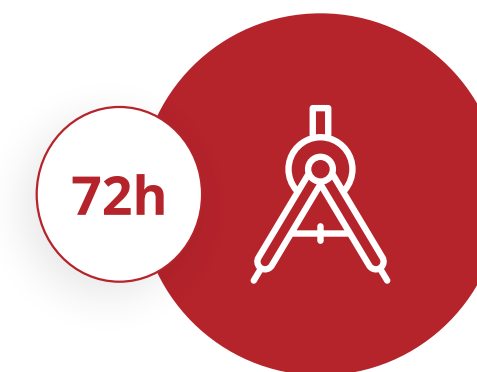
Estágio
Supervisionad
o



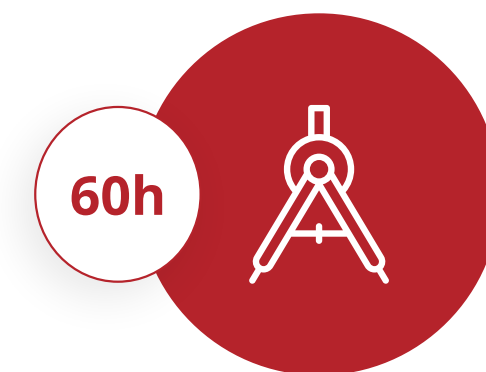
Integração
de Sistemas



Laboratório
de
Criatividade e
Inovação VII

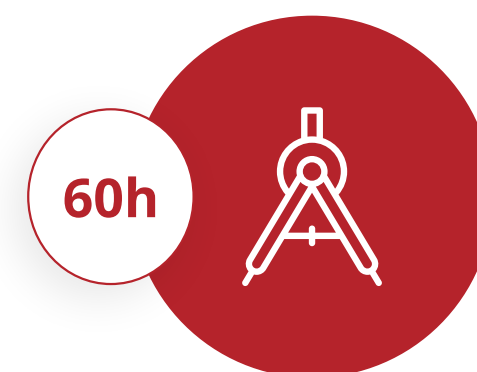


Modelagem
de Sistemas
de Controle

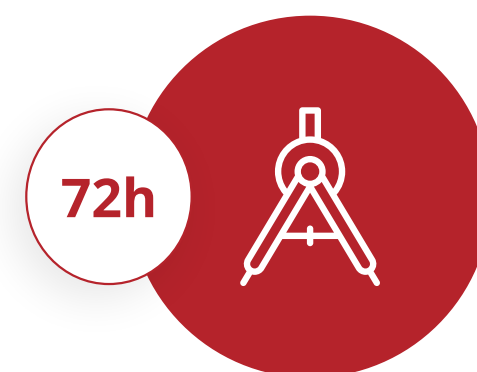


Robótica

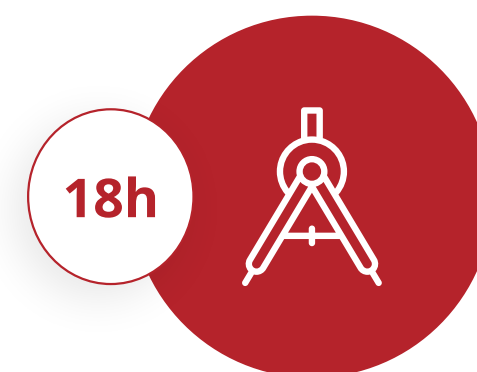
8º PERÍODO



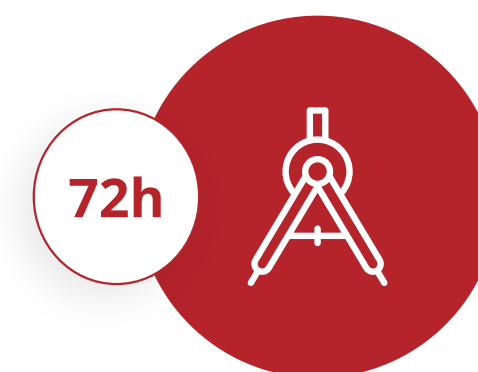
Laboratório de
Criatividade e
Inovação VIII



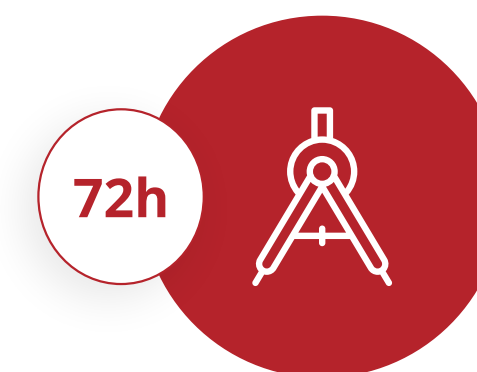
Processamento
Digital de Sinais



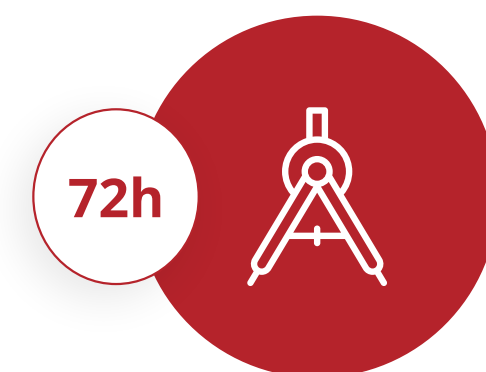
Produção
Científica



Projetos de
Sistemas
Embarcados



Sistemas e
Redes de
Comunicação

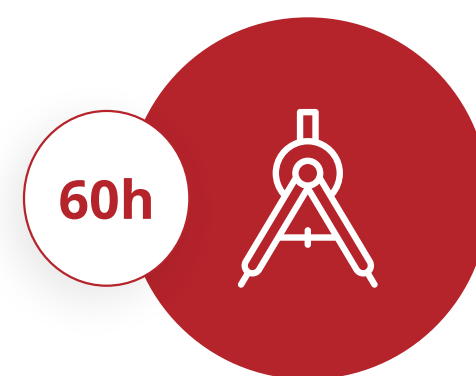


Visão Computacional
e Computação gráfica

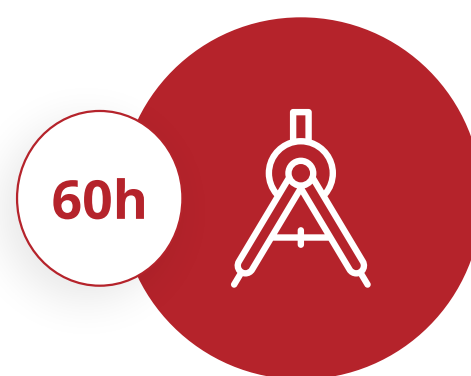
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

5º ANO

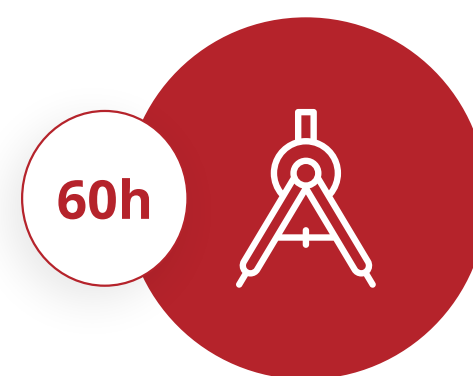
9º PERÍODO



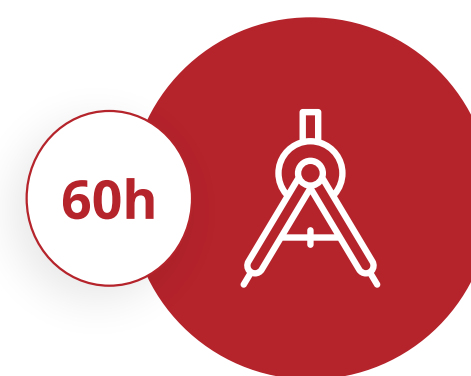
Laboratório de Criatividade e Inovação IX



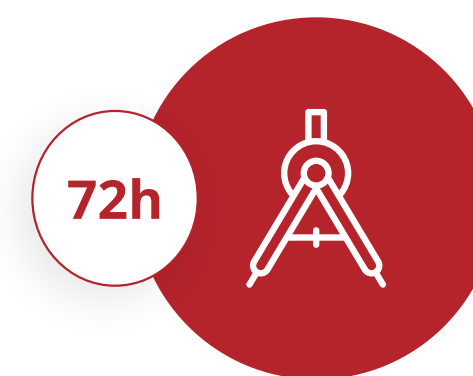
Optativa A



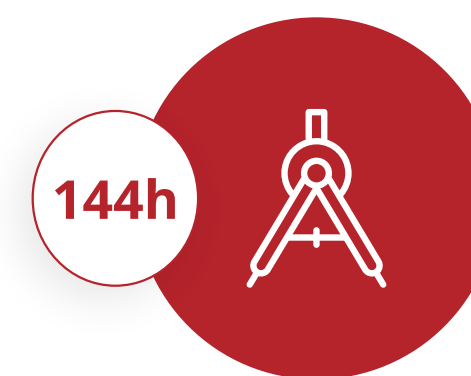
Optativa B



Optativa C

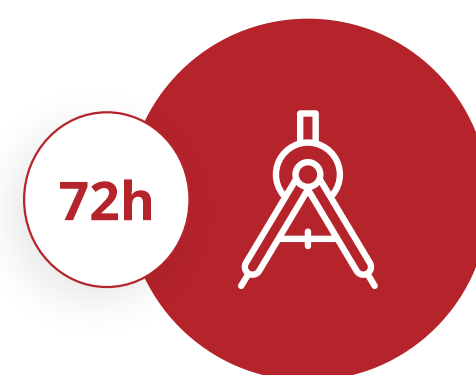


Sistemas Inteligentes

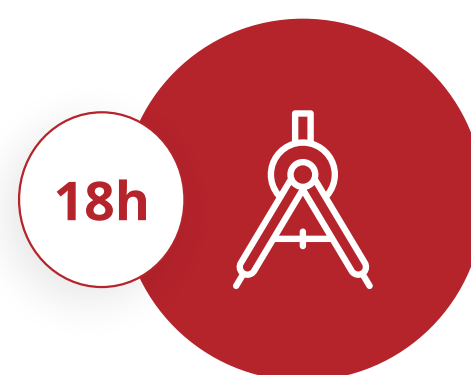


Trabalho de Conclusão de Curso I

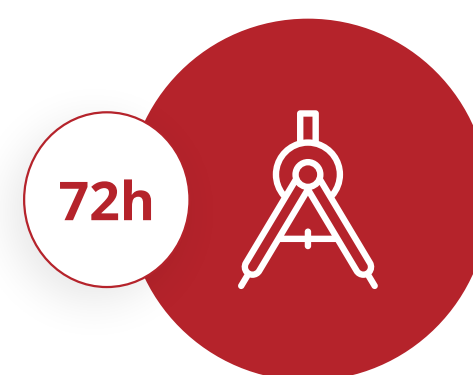
10º PERÍODO



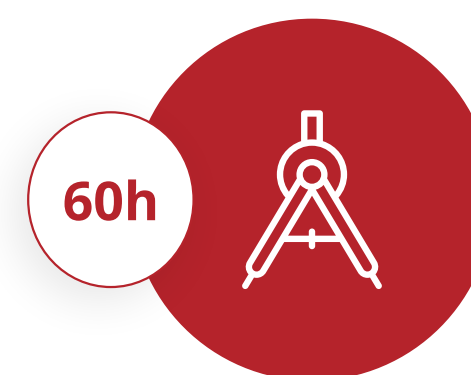
Ciências do Ambiente



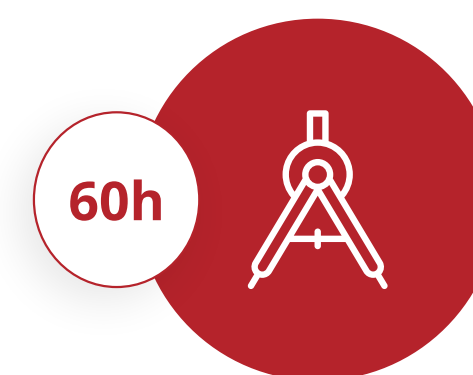
Educação para a Cidadania



Gestão de Projetos



Laboratório de Criatividade e Inovação X



Optativa D



Trabalho de Conclusão de Curso II

ESCOLA POLITÉCNICA

