

MATRIZ CURRICULAR

CTI - CENTRO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

CH Total do curso: 2000

Disciplinas Obrigatórias

1º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS	
Disciplina	CH
1 COMUNICAÇÃO EMPRESARIAL	40
2 CRIATIVIDADE E EXPRESSÃO	80
3 DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS	80
4 GAME DESIGN	80
5 LOCALIZAÇÃO E PRODUÇÃO	80
6 RACIOCÍNIO LÓGICO	40
Carga horária das disciplinas	400
Carga horária total da série	400

2º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS	
Disciplina	CH
1 ALGORITMOS E FUNDAMENTOS DE LÓGICA	160
2 DESENVOLVIMENTO GERENCIAL	40
3 DESENVOLVIMENTO PESSOAL	40
4 DESIGN DE INTERFACE	80
5 NARRATIVAS	80
Carga horária das disciplinas	400
Carga horária total da série	400

3º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS	
Disciplina	CH
1 ANIMAÇÃO	80
2 EMPREENDEDORISMO	40
3 HUMANIDADES: REFLEXÕES CONTEMPORÂNEAS	40
4 MODELAGEM BÁSICA 3D	80
5 PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS	160
Carga horária das disciplinas	400
Carga horária total da série	400

4º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS	
Disciplina	CH
1 FÍSICA E COMPUTAÇÃO GRÁFICA	160
2 FUNDAMENTOS DA ADMINISTRAÇÃO	40
3 METODOLOGIA CIENTÍFICA	40
4 MODELAGEM AVANÇADA 3D	160
Carga horária das disciplinas	400
Carga horária total da série	400

MATRIZ CURRICULAR

CTI - CENTRO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

CH Total do curso: **2000**

5º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Disciplina	CH
1 INGLÊS GRAMATICAL	40
2 INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	80
3 MOBILE E CLOUD	80
4 OPTATIVA 1(OPTATIVA)	40
5 PRODUÇÃO AUDIOVISUAL	80
6 VALIDAÇÃO	80
Carga horária das disciplinas	400
Carga horária total da série	400
Carga Horária Total do curso:	2000